\*s3 1 PN="5-153529" ?t 3/5/1

3/5/1

DIALOG(R) File 347: JAPIO

(c) 2001 JPO & JAPIO. All rts. reserv.

\*\*Image available\*\* 04161829 LIQUID CRYSTAL DISPLAY DEVICE

PUB. NO.: 05-153529 **[JP 5153529** PUBLISHED: June 18, 1993 (19930618)

SAKAMOTO TSUTOMU INVENTOR(s):

APPLICANT(s): TOSHIBA CORP [000307] (A Japanese Company or Corporation), JP

(Japan)

03-312473 [JP 91312473] APPL. NO.: November 27, 1991 (19911127) FILED:

[5] H04N-005/66; G02F-001/133; G09G-003/36; H04N-007/01 INTL CLASS:

44.6 (COMMUNICATION -- Television); 29.2 (PRECISION JAPIO CLASS:

INSTRUMENTS -- Optical Equipment); 44.9 (COMMUNICATION --

Other)

JAPIO KEYWORD: R011 (LIQUID CRYSTALS)

Section: E, Section No. 1442, Vol. 17, No. 545, Pg. 152, JOURNAL:

September 30, 1993 (19930930)

#### ABSTRACT

PURPOSE: To obtain easy to see display in a liquid crystal display panel and to prevent seisure of the display device.

CONSTITUTION: A side panel section addition device 7 adds a raster signal of a black level to a video signal from an NTSC signal processing unit  $6^{\circ}$  in a prescribed timing as a side panel signal. A video signal from the side panel section addition device 7 is given to each picture element of a liquid crystal display panel 16 to display a video image in the middle to display a black level onto a side panel section. When the display is finished, a microprocessor 25 throws a switch S(sub 3) to give a signal of a white level to a side panel signal generator 8 thereby adding a raster signal of a white level to the side panel section addition device 7. Thus, a white level is displayed for a prescribed period to the side panel section of the liquid crystal display panel 16 to prevent seisure of the liquid crystal display panel.

# (19)日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平5-153529

(43)公開日 平成5年(1993)6月18日

(51)Int.Cl. <sup>5</sup>		識別記号	<b>庁内整理番号</b>	FΙ	技術表	示箇所
H 0 4 N	5/66	102 B	7205-5C			
G 0 2 F	1/133	505	7820-2K			
G09G	3/36		7926-5G			
H 0 4 N	7/01	J -	9070-5C			

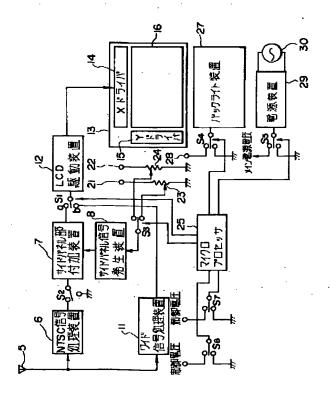
	•	審査請求 未請求 請求項の数1(全 9 頁)				
(21)出顧番号	特顯平3-312473	(71)出願人 000003078 株式会社東芝				
(22)出顧日	平成 3年(1991)11月27日	神奈川県川崎市幸区堀川町72番地				
		(72)発明者 坂本 務 神奈川県横浜市磯子区新杉田町8番地 株 式会社東芝映像メディア技術研究所内				
,		(74)代理人 弁理士 伊藤 進				
	•					

# (54)【発明の名称】 液晶表示装置

# (57)【要約】

【目的】液晶表示パネルの表示を見やすくすると共に、 焼き付きを防止する。

【構成】サイドパネル部付加装置7はNTSC信号処理装置6からの映像信号に所定タイミングで黒レベルのラスタ信号をサイドパネル信号として付加する。サイドパネル部付加装置7からの映像信号を液晶表示パネル16の各画素に与えて中央に映像を映出しサイドパネル部に黒を映出する。表示を終了する場合には、マイクロプロセッサ25はスイッチS3を切換えて白レベルの信号をサイドパネル信号発生装置8に与え、サイドパネル部付加装置7に白レベルのラスタ信号を付加させる。これにより、液晶表示パネル16のサイドパネル部分には所定期間白で表示が行われて、液晶表示パネルの焼き付きが防止される。



40

#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 マトリクス状に画素を配列した第1のア スペクト比の液晶表示パネルと、

前記第1のアスペクト比の第1の映像信号及び前記第1 のアスペクト比とは異なる第2のアスペクト比の第2の 映像信号を前記液晶表示パネルに表示させるために所定 の信号処理を行う映像信号処理装置と、

この映像信号処理装置からの第2の映像信号に所定タイ ミングで所定レベルのラスタ信号を付加することにより 前記第2の映像信号のアスペクト比を前記第1のアスペ 10 クト比に変換して出力するラスタ映像付加手段と、

このラスタ映像付加手段からの前記第2の映像信号を前 記液晶表示パネルに与えて表示させる場合には前記ラス 夕映像付加手段に前記ラスタ信号として黒レベルの信号 を付加させ、前記第2の映像信号の表示を終了させる場 合には前記ラスタ映像付加手段への前記第2の映像信号 の供給を停止させると共に前記ラスタ映像付加手段に前 記ラスタ信号として黒レベル以外のレベルの信号を付加 させて所定期間だけ前記液晶表示パネルに供給させる制 御手段とを具備したことを特徴とする液晶表示装置。

# 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【産業上の利用分野】本発明は、液晶表示装置に関し、 特に、バックライト又は光源装置を点灯させることによ って表示を視認可能にするものに好適の液晶表示装置に 関する。

#### [0002]

【従来の技術】現在、日本国内においてはNTSC方式 のテレビジョン放送が行われており、更に、大画面で高 精細度の高品位テレビジョン放送も開始されようとして いる。この高品位テレビジョン放送及びワイドEDTV 放送においては、NTSC方式と画面のアスペクト比が 異なっており、現行NTSCテレビジョン受像機よりも ワイドなアスペクト比(16:9)の表示装置を採用す る。これらのワイドEDTV放送及び高品位テレビジョ ン放送の普及期においては、現行NTSC放送との両立 性を考慮することが必要であり、アスペクト比が16: 9のワイドアスペクト表示装置によって、アスペクト比 が4:3のNTSC映像を表示可能にした互換性を有す る表示装置を開発する必要がある。

【0003】ところで、ワイドアスペクト表示装置にお いて、アスペクト比が4:3であるNTSC放送を映出 させる場合には、アスペクト比の相違から、画面の全域 に全NTSC画像を歪なく表示させることはできない。 図3はアスペクト比が16:9のワイドアスペクト表示 装置にアスペクト比が4:3の映像を映出させた場合の 表示を説明するための説明図である。

【0004】図3(a)はNTSC信号の水平時間軸を 圧縮してワイドアスペクト表示装置の画面1の中央部2 に映出させる表示モードを示している。この場合には、

NTSC方式の全映像を映出させることができるが、画 面の左右の部分(以下、サイドパネル部という)3には 映像が映出されない部分が生じる。通常、このサイドパ ネル部3には所定レベルの枠画像を表示させている。

【0005】また、図3(b)に示すように、NTSC 方式の映像の垂直振幅を伸長してワイドアスペクト表示 装置の画面 1 全域に表示させる表示モードを採用するこ ともある。この表示モードでは、映像の垂直振幅を大き くして拡大した表示を行っている。しかし、このモード では、NTSC方式の映像の上下の部分(破線部分)は 表示されず、情報の一部が欠落してしまう。

【0006】また、図3(c)に示すように、アスペク ト比が4:3のNTSC映像を水平方向に4/3倍し、 アスペクト比を16:9に変換して画面1の全域に表示 するモードを採用することもある。この場合には、NT SC映像の全情報をワイド表示装置の画面1全域に映出 させることができるが、真円度が悪く、横長の映像とな る。また、更に、これらの3種類の方法を組合わせた各 種モードも提案されている。

20 【0007】高品位テレビジョン放送及びNTSC放送 を受信可能なテレビジョン受像機においては、全映像を 歪なく映出することができることから、NTSC放送を 受信する場合には、図3(a)に示す表示モードを採用 することが多い。図4はこの表示モードを有し、NTS C放送、ワイドEDTV放送及び高品位テレビジョン放 送等を受信可能な従来の液晶表示装置を示すブロック図 である。

【0008】アンテナ5には、NTSC地上放送、衛星 放送及び高品位テレビジョン放送等に基づく信号が誘起 30 するものとする。NTSC信号処理装置6はアンテナ5 からのNTSC放送又はEDTV放送等に基づく信号を デコードしてサイドパネル部付加装置7に出力する。一 方、サイドパネル信号発生装置8は、電源端子9と基準 電位点との間に接続した可変抵抗器10から所定レベルの 信号を取入れて、例えば黒レベルのラスタ信号を発生し てサイドパネル部付加装置7に出力する。サイドパネル 部付加装置7はアスペクト比が4:3の信号の水平方向 の両側にサイドパネル信号発生装置8からの所定レベル のラスタ信号をサイドパネル信号として付加することに より、アスペクト比を16:9の信号に変換してスイッ チS1 の端子aに与える。一方、アンテナ5からの信号 はワイド信号処理装置11にも入力しており、ワイド信号 処理装置11はアンテナ5からのワイドアスペクトEDT V信号又はMUSE (Multiple Sub-Nyquist Sampling Encoding) 信号等をデコードしてスイッチS1 の端子b に出力する。

【0009】MUSE放送を試聴する場合には、スイッ チS1 に端子bを選択させる。そうすると、ワイド信号 処理装置11によってデコードされた信号がLCD駆動装 50 置12に与えられる。LCD駆動装置12は入力した映像信 3

号を所定レベルに変換すると共に、交流反転を行って液 晶モジュール13のXドライバ14に供給する。液晶モジュ ール13の液晶表示パネル16は16:9のアスペクト比で . 構成しており、液晶モジュール13は液晶表示パネル16の 各画素をXドライバ14及びYドライバ15によって駆動し てしてD駆動装置12からの映像信号に基づく映像を映出 する。こうして、液晶モジュール13の液晶表示パネル16 には高品位テレビジョン放送が映出される。

【0010】一方、NTSC放送を試聴する場合には、 スイッチS1 に端子aを選択させて、サイドパネル部付 10 加装置7の出力をLCD駆動装置12に与える。液晶モジ ュール13のXドライバ14はLCD駆動装置12から映像信 号が与えられて、液晶表示パネル16の各画素に図示しな い信号線を介して映像信号を供給する。Yドライバ15は 図示しない液晶表示パネル16の走査線を介して走査信号 を供給して各画素を駆動する。サイドパネル部付加装置 7によって、映像信号には液晶表示パネル16の左右のサ イドパネル部に対応するタイミングで、黒レベルのサイ ドパネル信号が付加されており、液晶表示パネル16には 中央にNTSC放送映像が映出され、左右のサイドパネ ル部に黒の枠画像が表示される。

【0011】ところで、CRT (陰極線管)において は、長時間同一のパターンを表示し続けると、表示パタ ーンに応じて螢光体が劣化してしまい焼き付きが生じ る。例えば、図3(a)の表示モードを長時間行うと、 画面の中央部2とサイドパネル部3との境界が現れてし まう。この焼き付きは、直視型及び投写型の液晶表示パ ネルにおいても同様に発生する。図5及び図6は液晶表 示パネルにおける焼き付きの原因を説明するためのもの である。以下、文献「パネル・マルチメディア時代の要 30 素技術を先取り」(矢野耕三 日経マイクロデバイス1 991年9月号pp. 49~56) に基づいて説明す る。

【0012】液晶表示パネル16はマトリクス状に配列し\*

 $\Delta V = Vg \times CGD / (CGD + CS + CLC)$ 

この低下分△Ⅴが電極相互間に直流分として印加され て、液晶に焼き付きが発生してしまう。そこで、△∨の 実効値を直流オフセットとして共通電極に印加すること により、低下分ΔVを補償するようにしている。ところ ち、信号電圧VSIG によって変化する。いま、信号電圧 として白レベルと黒レベルの2値画像の信号を与えるも※

> $\Omega = |\Delta V(0N) - \Delta V(0FF)|$  $= Vg \times \{CGD/(CGD+CS+CLC(ON))\}$

-CGD/(CGD+CS+CLC(OFF))

但し、CLC[ON]は画素が透過状態のときの容量を示し、 CLC[OFF] は画素が非透過状態のときの容量を示してい

【0017】しかしながら、多階調の映像信号が入力さ れる場合には、信号電圧VSIG は所定範囲内のあらゆる★50 る。

\*た画素によって構成している。各画素には図5に示す薄 膜トランジスタ(TFT)21を設けている。各TFT21 のゲートには走査線22を介してYドライバ15からの走査 信号を供給し、ソースには信号線23を介してXドライバ 14からの映像信号のサンプリング電圧VSIG を供給し、 ドレインは図示しない画素電極に接続する。画素電極と 共通電極 (図示せず) との間には図示しないネマティッ ク液晶を封入する。画素電極及び共通電極相互間に形成 されたネマティック液晶によって液晶容量CLCが発生す る。また、TFT21のゲート・ドレイン間には寄生容量 CGDが発生している。なお、液晶容量CLCと並列に補助 容量CS が設けてある。TFT21は走査線22からの走査 信号によってオンとなり、信号線23からの映像信号のサ ンプリング電圧VSIG を画素電極に与える。これによ り、各画素を構成する液晶を駆動して映像を表示する。 【0013】ところで、上述したように、LCD駆動装 置12は、液晶の劣化を防止するために、各画素毎に映像 信号の極性を反転させる交流駆動を行っている。つま り、電圧VSIG はフィールド又はフレーム毎に極性反転 する。しかし、電極相互間の実効直流電圧をOにするこ とは現実には不可能であり、所定の直流成分が電極表面 に形成した配向膜及びTFT周辺に蓄積されてしまうも

【0014】いま、図6(a)に示すように、水平走査 期間内の数10μ秒の期間に10乃至25Vの走査信号 Vg をTFT21のゲートに印加するものとする。この走 査信号Vg によるTFT21のオン期間に、液晶容量CLC は図6(b)に示す信号電圧VSIG 近傍の値まで充電さ れる。次に、走査信号Vg が低下してTFT21がオフす ると、寄生容量CGDの影響によってドレイン電圧Vd は  $\Delta V$ だけ低下する。この場合、 $\Delta V$ は下記式(1)によ って示すことができる。

[0015]

[0016]

のと考えられている。

※のとすると、画素が透過状態である場合の低下分△V[0 N)と、画素が非透過状態である場合の低下分 Δ V (OFF) との差の絶対値Ωを求め、このΩを0にすることによ り、フリッか、焼き付き及び残像等を抑制することがで が、液晶容量CLCは液晶分子の配列方向の相違、すなわ 40 きる。ここで、絶対値 $\Omega$ は下記式(2)に示すことがで きる。

... (1)

...(2)

★レベルをとり、液晶容量CLCの値もそれに応じて変化す る。従って、全画素について低下分△∨を補償すること はできず、所定パターンの信号が比較的長時間入力され ると、直流分が液晶に印加されて、焼き付きが発生す

【0018】そこで、図4の装置では、サイドパネル信 号発生装置8によってグレーレベルの信号を発生させ て、サイドパネル部にグレーの枠画像を表示させるよう にしている。これにより、中央の映像表示部とサイドパ ネル部との平均印加信号レベルを略等しくして各画素に 蓄積する直流成分を同程度にし、中央部とサイドパネル 部との螢光体の劣化を同程度にして焼き付きを目立たな。 くしている。

【0019】しかしながら、サイドパネル部がグレーレ ベル等の所定の輝度で表示されると、画面中央の映像が 10 見にくくなってしまう。特に、夜の部分等の暗い映像を 表示している場合には、画面の左右が明るく目立ってし まい、極めて見にくい画面となってしまう。そこで、サ イドパネル部の枠画像の輝度を画面全体の平均輝度レベ ル又はABL(自動輝度調整)レベル等に応じて変化さ せる方法を採用することもある。例えば、画面全体が暗 い場合には、サイドパネル部の枠画像を黒レベルとし、 全体が明るい場合には枠画像を明るさに応じたグレーレ ベルで表示するのである。しかし、この方法では、サイ ドパネル部の輝度が頻繁に変化することがあり、この場 合には極めて見にくい表示となってしまう。

#### [0020]

【発明が解決しようとする課題】このように、上述した 従来の液晶表示装置においては、サイドパネル部の焼き 付きを抑制するために、画面が極めて見にくい表示にな ってしまうという問題点があった。

【0021】本発明は、サイドパネル部を黒レベルで表 示して画面を見やすくすると共に、焼き付きの発生を防 とする。

# [0022]

【課題を解決するための手段】本発明に係る液晶表示装 置は、マトリクス状に画素を配列した第1のアスペクト 比の液晶表示パネルと、前記第1のアスペクト比の第1 の映像信号及び前記第1のアスペクト比とは異なる第2 のアスペクト比の第2の映像信号を前記液晶表示パネル に表示させるために所定の信号処理を行う映像信号処理 装置と、この映像信号処理装置からの第2の映像信号に 所定タイミングで所定レベルのラスタ信号を付加するこ とにより前記第2の映像信号のアスペクト比を前記第1 のアスペクト比に変換して出力するラスタ映像付加手段 と、このラスタ映像付加手段からの前記第2の映像信号 を前記液晶表示パネルに与えて表示させる場合には前記 ラスタ映像付加手段に前記ラスタ信号として黒レベルの 信号を付加させ、前記第2の映像信号の表示を終了させ る場合には前記ラスタ映像付加手段への前記第2の映像 信号の供給を停止させると共に前記ラスタ映像付加手段 に前記ラスタ信号として黒レベル以外のレベルの信号を 付加させて所定期間だけ前記液晶表示パネルに供給させ る制御手段とを具備したものである。

[0023]

【作用】本発明において、制御手段は、第2の映像信号 を表示させる場合には、ラスタ映像付加手段に黒レベル のラスタ信号を付加させて液晶表示パネルに供給する。 これにより、液晶表示パネルの例えば中央の第2のアス ペクト比の部分には第2の映像信号に基づく表示が行わ れ、他の部分には黒が表示される。この第2の映像信号 に基づく表示を終了させる場合、制御手段は、第2の映 像信号のラスタ映像付加手段への供給を停止させると共 に、ラスタ映像付加手段に黒レベル以外のレベルのラス 夕信号を付加させて所定期間液晶表示パネルに与える。 そうすると、液晶表示パネルの他の部分には所定期間だ け比較的明るい表示が行われる。これにより、液晶表示 パネルの全域において実行消費電力を略一様にして、液 晶表示パネルの焼き付きを防止している。

6

#### [0024]

【実施例】以下、図面を参照して本発明の実施例につい て説明する。図1は本発明に係る液晶表示装置の一実施 例を示すブロック図である。図1において図4と同一の 構成要素には同一符号を付してある。

【0025】アンテナ5にはNTSC地上放送、衛星放 送及び高品位テレビジョン放送等に基づく信号が誘起す る。アンテナ5に誘起した信号はNTSC信号処理装置 6及びワイド信号処理装置11に与える。NTSC信号処 理装置6はNTSC放送及びEDTV放送等のアスペク ト比が4:3の映像信号をデコードする。ワイド信号処 理装置11はワイドEDTV放送及び高品位テレビジョン 放送等のアスペクト比が16:9の信号をデコードす 止することができる液晶表示装置を提供することを目的 る。なお、NTSC信号処理装置6及びワイド信号処理 30 装置11には、アンテナ5からでなく所定のビデオ入力、 例えば、輝度信号及び色差信号から成るビデオ信号又は RGB信号等を入力してもよい。

> 【0026】ワイド信号処理装置11によってデコードし た信号はスイッチS1 の端子bに与え、NTSC信号処 理装置6によってデコードした信号はスイッチS2 を介 してサイドパネル部付加装置7に与える。サイドパネル 部付加装置7はサイドパネル信号発生装置8から所定レ ベルのラスタ信号が与えられており、入力されたアスペ クト比が4:3の信号の水平走査期間前後に所定レベル のラスタ信号をサイドパネル信号として付加することに より、アスペクト比が16:9の信号に変換してスイッ チS1 の端子aに出力する。

【0027】本実施例においては、サイドパネル信号発 生装置8には2種類の信号を選択的に入力するようにな っており、サイドパネル信号発生装置8はこれらの入力 信号のレベルに基づいて2種類のレベルのラスタ信号を 発生するようになっている。すなわち、電源端子21,22 と基準電位点との間には可変抵抗器23、24を夫々接続し ており、各可変抵抗器23,24に発生する電圧をスイッチ 50 S3 によって選択的にサイドパネル信号発生装置8に与 えている。可変抵抗器23はサイドパネル信号発生装置8から黒レベルのラスタ信号を発生させるための電圧を発生し、可変抵抗器24はサイドパネル信号発生装置8から白レベルのラスタ信号を発生させるための電圧を発生する。可変抵抗器23、24を調整することによって、映像信号に付加するサイドパネル信号の黒レベル又は白レベルを調整するようになっている。なお、スイッチS3及びスイッチS1、S2は後述するマイクロプロセッサ25によって切換え制御する。

【0028】スイッチS1はマイクロプロセッサ25に制御されて端子a, bを選択し、サイドパネル部付加装置7又はワイド信号処理装置11からの信号をLCD駆動装置12に出力する。LCD駆動装置12は入力された信号を所定レベルに変換すると共に、液晶の劣化を防止するために映像信号を所定周期で反転させる交流反転を行って液晶モジュール13のXドライバ14に与える。

【0029】液晶モジュール13はアスペクト比を16:9で構成した液晶表示パネル16、この液晶表示パネル16の各画素を駆動するXドライバ14及びYドライバ15によって構成している。Yドライバ15は液晶表示パネル16の各ラインの画素に図示しない走査線を介して走査信号を供給し、Xドライバ14は各画素にLCD駆動装置12からの映像信号を供給する。これにより、液晶表示パネル16の各画素の透過率が映像信号に基づいて変化するようになっている。この液晶表示パネル16の背面には、バックライト装置27を配設している。バックライト装置27はスイッチS4を介して電源端子28から電源電圧が供給されて点灯し、液晶表示パネル16の背面側から光を照射する。液晶表示パネル16の各画素の透過率に応じてバックライト装置27からの光はパネル16の前面側に透過し、明30るい表示の映像を映出することができる。

【0030】なお、液晶モジュール13を投写型液晶表示 装置のライトバルブとして使用する場合には、バックライト装置27に代えて光源装置を採用する。

【0031】上述した各装置に供給するメイン電源電圧 は電源装置29が発生する。電源装置29は商用交流電源30 から交流電圧が与えられており、所定の定電圧を発生し てスイッチS5 を介してマイクロプロセッサ25を除く各 装置に与える。マイクロプロセッサ25は、ユーザー操作 に基づいて、各スイッチS1 乃至S5 を切換え制御する ようになっている。パワースイッチS6 はユーザー操作 に基づいて、電源のオンオフを指示するための制御電圧 をマイクロプロセッサ25に与える。マイクロプロセッサ 25はスイッチS6 からの制御電圧に基づいてスイッチS 5を制御してメイン電源電圧の供給/停止を切換えると 共に、バックライト装置27への電源電圧の供給を制御す る。また、スイッチS7 はユーザー操作に基づいて、映 像ソースの切換えを指示するための制御電圧をマイクロ プロセッサ25に与える。マイクロプロセッサ25はスイッ チS7 からの制御電圧に基づいてスイッチS1 を切換え 制御する。なお、スイッチS7 をオンにすると、マイク ロプロセッサ25はスイッチS1 に端子aを選択させ、ス イッチS7 をオフにすると、マイクロプロセッサ25はス イッチS1 に端子bを選択させるようになっている。 【0032】次に、このように構成された実施例の動作 について表1を参照して説明する。下記表1はスイッチ S1, S3 乃至S7 の状態及びマイクロプロセッサ25の 制御を説明するものである。表1の一印は不定を示して いる。

[0033]

【表1】

	入力ス	イッチ	出	カス	1 9	チ
				サイドパネル部		メイン電源
状態	指 示	切換指示	切換え	白/黒	オン/オフ	オン/オフ
	スイッチS6	スイッチS7	スイッチS1	スイッチ 53	スイッチS4	スイッチS5
1	オフ	-		_	オフ	オフ
2	オン	オン	端子 a	黑	オン	オン
3	オフ		_	Ė	オフ	オン
4	オフ	_	_	_	オフ	オフ
5	オン	オフ	端子b	<u>-</u>	オン	オン
6	オフ	. <del>-</del>		<b>.</b>	オフ	オフ

先ず、初期状態においては、パワースイッチS6 はオフ である。表1の状態1の欄がこの場合状態を示してい る。パワースイッチS6 がオフであるので、表1に示す ように、マイクロプロセッサ25によってスイッチS4, S5 はオフとなっている。従って、電源装置29はメイン 電源電圧を発生せず、また、バックライト装置27は消灯 状態である。なお、この場合には、スイッチS1,S3 , S7 の状態はいずれでもよい。

【0034】次に、ユーザーが電源投入して、NTSC 放送を受信するものとする。この場合の状態を表1の状 態2に示している。すなわち、ユーザーはパワースイッ チS6 をオンにすると共に、受信信号を切換えるスイッ チS7 をオンにする。これにより、マイクロプロセッサ 25はスイッチS4 、S5 をオンにして、メイン電源電圧 の供給を開始させると共に、バックライト装置27を点灯 させる。また、マイクロプロセッサ25はスイッチS1 に 端子aを選択させる。

【0035】そうすると、NTSC信号処理装置6はア ンテナ5に誘起したNTSC放送をデコードし、スイッ チS2 を介してサイドパネル部付加装置7に与える。マ イクロプロセッサ25は、表1に示すように、黒レベルに 応じた電圧を発生する可変抵抗器23をスイッチS3 に選 択させている。可変抵抗器23の電圧をサイドパネル信号 発生装置8に供給し、サイドパネル信号発生装置8は黒 レベルのラスタ信号を発生してサイドパネル部付加装置 7に与える。サイドパネル部付加装置7はNTSC映像 信号の水平走査期間の前後に黒レベルの信号をサイドパ ネル信号として付加してアスペクト比が16:9の信号

\*する。

【0036】LCD駆動装置12はサイドパネル信号が付 加されたNTSC信号を所定レベルに調整して交流反転 させた後、液晶モジュール13のXドライバ14に出力す る。液晶モジュール13のYドライバ15は走査信号を液晶 表示パネル16の各ラインの画素に供給し、Xドライバ14 は映像信号を各画素に供給する。各画素は走査信号によ ってオンとなって、映像信号に基づく透過率となる。こ 30 れにより、液晶表示パネル16の中央のアスペクト比が 4:3の部分に受信した映像が表示され、NTSC放送 の水平走査期間の前後に相当する部分、すなわち、液晶 表示パネル16の左右のサイドパネル部分に黒の枠画像が 映出される。この液晶表示パネル16上に映出された映像 は、バックライト装置27の点灯によってパネル16の前面 側から見ることができる。

【0037】次に、表1の状態3に示すように、ユーザ ーがパワースイッチS6 をオフにして、NTSC映像の 視聴を終了するものとする。マイクロプロセッサ25はス イッチS2 をオフにしてサイドパネル部付加装置7への NTSC信号の供給を停止させると共に、スイッチS4 をオフにしてバックライト装置27を消灯させる。しか し、本実施例においては、この時点では、マイクロプロ セッサ25はスイッチS5にオン状態を維持させて電源装 置29からのメイン電源電圧の供給を継続させている。更 に、マイクロプロセッサ25はスイッチS3 を制御して白 レベルに応じた電圧を発生する可変抵抗器24を選択させ ている。可変抵抗器24からの電圧をサイドパネル信号発 生装置8に供給し、サイドパネル信号発生装置8は白レ に変換しスイッチS1 を介してLCD駆動装置12に出力 \* 50 ベルのラスタ信号をサイドパネル部付加装置 7 に出力す

る。サイドパネル部付加装置7は液晶表示パネル16のサイドパネル部に相当するタイミングで白レベルのラスタ信号を黒レベル信号に付加して出力する。

【0038】LCD駆動回路12はサイドパネル部付加装 置7の出力レベルを調整してXドライバ14に与える。X ドライバ14は各画素にLCD駆動回路12からの信号を供 給する。こうして、液晶表示パネル16の中央のアスペク ト比が4:3の部分の画素は黒レベルに応じた低い透過 度となり、左右のサイドパネル部は白レベルに応じた高 い透過度となる。この場合には、バックライト装置27は 10 消灯しているので、ユーザーは表示パネル16上で映像を 見ることはできない。この状態を、例えば数分間継続す る。そうすると、液晶表示パネル16の中央部とサイドパ ネル部とにおいて、実行消費電力が略同一となる。すな わち、各画素に蓄積される直流成分が画面全域に渡って 略一様となり、焼き付きが発生することを防止すること ができる。次いで、マイクロプロセッサ25は、表1の状 態4において、スイッチS5 をオフにしてメイン電源電 圧の供給を停止させる。

【0039】なお、表1の状態5はユーザーが電源を投 20入して、MUSE信号の受信を指示した場合を示している。この場合には、マイクロプロセッサ25はスイッチS1に端子bを選択させる。そうすると、アンテナ5に誘起したMUSE信号はワイド信号処理装置11によってデコードされ、スイッチS1を介してLCD駆動装置12に供給される。こうして、液晶モジュール13の液晶表示パネル16上にはアスペクト比が16:9の高品位テレビジョン放送が映出される。

【0041】このように、本実施例においては、アスペクト比が4:3の映像を映出させる場合には、サイドパネル部に黒の枠画像を表示させることにより表示を見やすくする。また、ユーザーの電源オフ操作によって、バ

ックライト装置27を消灯して映像の映出を終了させると 共に、所定期間サイドパネル部に白レベルの信号を与え ることにより、液晶表示パネル16の全域に渡って略同一 の実行消費電力となるようにしている。このため、液晶

表示パネル16が焼き付いてしまうことはない。

12

【0042】なお、本発明は上記実施例に限定されるものではなく、例えば、アスペクト比が4:3の液晶表示パネルにアスペクト比が16:9の映像を映出させる場合にも適用することができる。図2はこの場合の画面表示を示す説明図である。図2に示すように、アスペクト比が4:3の画面31の上下方向の中央部32にはアスペクト比が16:9の映像を映出させ、上下の部分33には黒レベルの枠画像を映出させる。この場合には、電源オフ後の所定期間に上下の部分33に白レベルの信号を供給する。

#### [0043]

【発明の効果】以上説明したように本発明によれば、サイドパネル部を黒レベルで表示して画面を見やすくすると共に、焼き付きの発生を防止することができるという効果を有する。

# 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に係る液晶表示パネルの一実施例を示す ブロック図。

【図2】本発明の変形例を説明するための説明図。

【図3】アスペクト比が16:9のワイドアスペクト表示装置にアスペクト比が4:3の映像を映出させた場合の表示を説明するための説明図。

【図4】従来の液晶表示装置を示すブロック図。

【図5】液晶表示パネルの画素を説明するための説明 図

# 【図6】従来例の問題点を説明するための波形図。 【符号の説明】

6…NTSC信号処理装置、7…サイドパネル部付加装置、8…サイドパネル信号発生装置、11…ワイド信号処理装置、13…液晶モジュール、16…液晶表示パネル、23,24…可変抵抗器、25…マイクロプロセッサ、29…電源装置、S1 ~S7 …スイッチ

i de la companya de l

